

séquence 4 : Réhabiliter une maison « toulousaine »



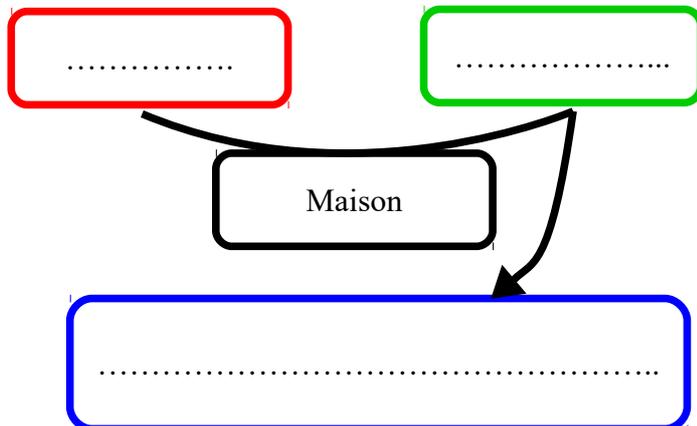
La maison « toulousaine » est une habitation qui fut conçue il y a un certain temps.

Beaucoup de choses ont changé depuis, comment l'adapter à notre mode de vie actuel ?

(si tu peux trouver une image de maison dans des journaux à coller ?!)



Le besoin auquel répond une maison : (à compléter)



1. Observation

[Ouvrir le fichier « seq4_fiche_ressource_toulousaine.pdf »](#)

Rechercher les caractéristiques d'une maison « toulousaine » :

-
-
-

2. Améliorer le confort

Ton travail consiste à trouver les aménagements pour faire de la vieille toulousaine une maison adaptée à notre vie d'aujourd'hui.

a) Quelles **améliorations** (au moins trois) faut-il apporter à ce type de maison pour y vivre aujourd'hui ?

-
-
-

b) **Compléter** le tableau suivant en précisant la fonction des pièces

Pièce	Fonction	Superficie (m ²)
Salon – salle à manger		25 à 40
Cuisine		8 à 12
Chambre (nb = 2)		10 à 15
Salle de bains/d'eau		6 à 12
WC		1,5 à 2

3. Le plan de la toulousaine réhabilitée

Maintenant que tu connais les pièces de la maison, tu dois concevoir le plan de la nouvelle toulousaine (comme un architecte d'intérieur).

Les contraintes à respecter sont les suivantes :

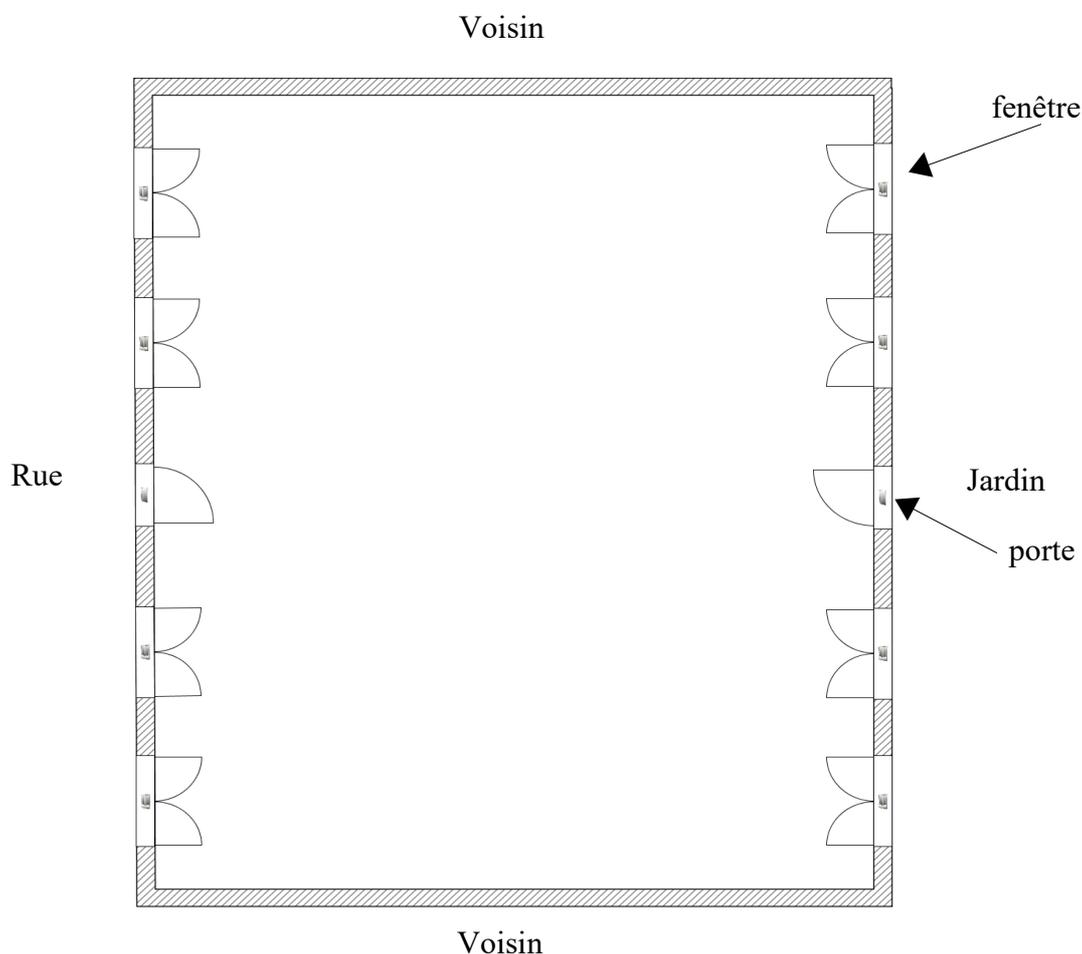
- ne pas modifier les fenêtres et portes extérieures (4 fenêtres et une porte de chaque côté)
- limiter le couloir
- pas d'étage
- H=2,5m, longueur façade (rue) = 11 m, profondeur = 10 m
- deux chambres, cuisine, wc séparé, salle de bains, salon-salle à manger

Dessiner, sur le plan ci-dessous, les cloisons (murs intérieurs) afin de créer les pièces.

L'échelle du plan : 1/100 c'est à dire qu'un centimètre sur le plan représente un mètre en réalité.

Placer le nom des pièces.

Proposer plusieurs solutions.



4. La maquette numérique (C.A.O.)

Préparer votre ordinateur pour l'utilisation du logiciel « Sweet Home 3D »

- télécharger le logiciel ici : <http://www.sweethome3d.com/fr/download.jsp>

Travail à effectuer :

1. **Ouvrir** le fichier «seq4_plan_5e».
2. **Enregistrer** le fichier sous «nom_plan_5e» dans vos documents avant de le modifier.
Consulter le document aide sur la page suivante ou revenir sur la vidéo.
3. A l'aide de l'outil « créer les murs » (repère 2), **créer** vos murs en suivant votre plan préparé lors de la séance précédente.
4. **Placer** les portes.
5. **Définir** les pièces à l'aide de l'outil « créer les pièces » (repère 3) ; donner leur nom
6. **Ajouter** des commentaires si besoin (outil repère 4)
7. **Vérifier** votre travail. **Enregistrer** votre fichier.
8. Faire plusieurs projets si vous êtes toujours en forme !!
9. Comme vous avez pu le voir, il vous est possible de placer des meubles dans les pièces et de rendre votre projet très sympathique !! **Enregistrer** votre fichier sous un autre nom pour finir votre aménagement avec les meubles.