

Principaux outils :

1 : flèche pour saisir un élément (allonger, raccourcir, déplacer, supprimer)

2 : outil « créer des murs » par clics (double clic pour terminer ou clic droit)

3 : outil « créer des pièces » ; cliquer à chaque angle. Fin par double clic.

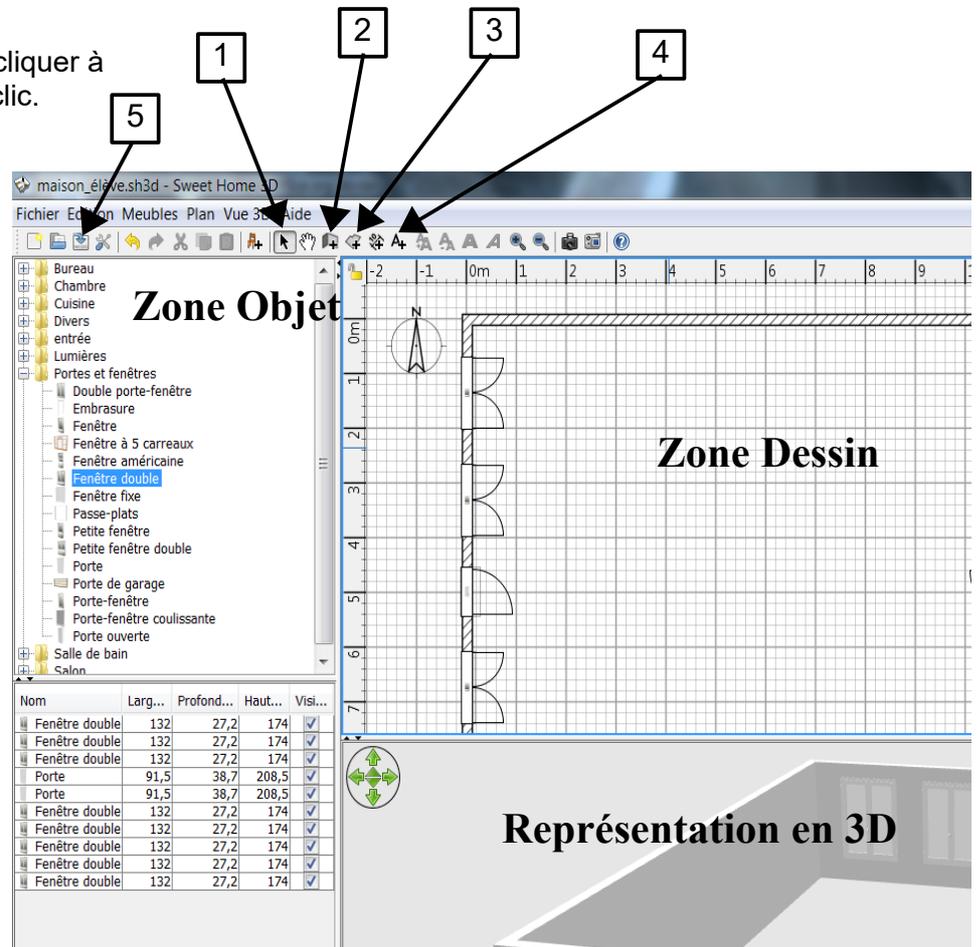
4 : outil « ajouter du texte »

5 : Enregistrer

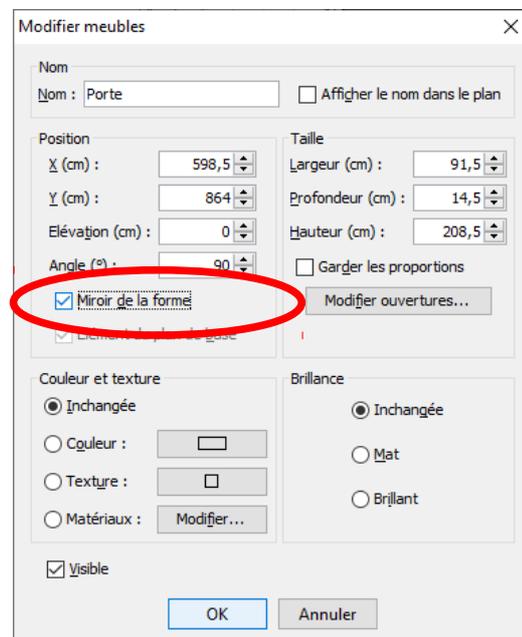
Pour ajouter un objet, cliquer-glisser de la zone objet vers la zone dessin

Pour faire tourner la vue 3D, cliquer-glisser (gauche).
Zoom avec la molette de la souris.

Modifier un élément : clic droit,
« modifier ... »

**Astuce pour changer le sens d'ouverture d'une porte :**

- clic droit sur la porte
- choisir « modifier le mobilier »
- cocher « miroir de la forme » voir ci-dessous :
on peut changer sa couleur, ses dimensions,



Mettre un revêtement sur le sol d'une pièce :

- préalable : avoir créé une pièce avec l'outil juste après créer des murs
- clic droit sur la pièce
- choisir « modifier la pièce »
- choisir la couleur et/ou la texture du sol ; on peut nommer la pièce ; on peut enlever l'affichage de la superficie, on peut faire beaucoup plus ...

