Logiciel de programmation mBlock



a) Établir le programme :

- 1. Lancer le logiciel « mBlock » (dossier « technologie » sur bureau)
- 2. Vérifier le choix de la carte : « Arduino Uno » Menu « Choix de la carte » Choisir « Arduino Uno »



3. Construire le programme avec les blocs : scripts « pilotage », « contrôle » et « opérateurs »

Commencer le programme par le bloc « Arduino – générer le code »



4. Sauvegarder votre projet (menu « fichier ») sous le format : «classe-nom-tp1 »

b) Téléverser le programme dans l'interface programmable (carte Arduino) et tester :

- 1. **Câbler** l'interrupteur sur la broche D3 et la DEL sur la broche D5 sur la carte Arduino. **Connecter** la carte Arduino avec un câble USB au PC.
- 2. Connecter la carte : menu « Connecter », « par port série » et choisir « COM3 ».



3. **Cliquer** une fois sur le bloc « Arduino – générer le code », la fenêtre évolue (voir cidessous), **cliquer** sur « téléverser dans l'Arduino » et **attendre** la fin du téléversement

e	retour téléverser dans l'Arduino	ouvrir dans l'IDE Arduino
Arduino - générer le code répéter indéfiniment si (lire l'état logique de la broche 3) - 1 alors mettre l'état logique de la broche 3 à naut sinon mettre l'état logique de la broche 3 à bas	<pre>l finclude <arduino.h> 2 finclude <vreater <="" <vreater="" finclude="" pre=""> f <pre>double angle_rad = PI/180.0; 6 double angle_deg = 180.0/PI; 7 8 void setup() { 9 pinMode(3,INPUT); 10 pinMode(5,OUTPUT); 11 12 </pre></vreater></arduino.h></pre>	
	<pre>liveid loop(){ liveid loop(){ liveid loop()} liveid loop() liveid l</pre>	
	22:16:24.563 > ff 55 02 00 04	

4. **Tester** votre programme en manipulant les interrupteurs. Pour revenir en mode programmation, **cliquer** sur « retour ».